using System;  
  
class Worker  
{  
 private string name;  
 private string surname;  
 private double rate;  
 private int days;  
  
 public Worker(string name, string surname, double rate, int days)  
 {  
 this.name = name;  
 this.surname = surname;  
 this.rate = rate;  
 this.days = days;  
 }  
  
 public string GetName()  
 {  
 return name;  
 }  
  
 public string GetSurname()  
 {  
 return surname;  
 }  
  
 public double GetRate()  
 {  
 return rate;  
 }  
  
 public int GetDays()  
 {  
 return days;  
 }  
  
 public void GetSalary()  
 {  
 double salary = rate \* days;  
 Console.WriteLine($"Зарплата работника {name} {surname} составляет: {salary}");  
 }  
}  
  
class Program  
{  
 static void Main()  
 {  
 Worker worker1 = new Worker("Наталья", "Морская-Пехота", 50.0, 20);  
 worker1.GetSalary();  
 Worker worker2 = new Worker("Гарик", "Харламов", 45.0, 25);  
 worker2.GetSalary();  
   
 Console.WriteLine($"Имя работника: {worker1.GetName()}");  
 Console.WriteLine($"Фамилия работника: {worker1.GetSurname()}");  
 Console.WriteLine($"Ставка работника: {worker1.GetRate()}, Отработанные дни: {worker1.GetDays()}");  
   
 Console.WriteLine($"Имя работника: {worker2.GetName()}");  
 Console.WriteLine($"Фамилия работника: {worker2.GetSurname()}");  
 Console.WriteLine($"Ставка работника: {worker2.GetRate()}, Отработанные дни: {worker2.GetDays()}");  
 }  
}

